

NORMATIVA ESTÁNDAR

VERSIÓN 2.0



Introducción

Racing Unleashed AG utiliza medios digitales para organizar competiciones y eventos en el ámbito de las carreras de simulación. Para ello emplea simuladores de carreras automovilísticas de alta calidad. Racing Unleashed AG ofrece a los pilotos la oportunidad de adquirir experiencia en las carreras de simulación y presentar sus aptitudes al público. Así, también sirve como paso intermedio hacia una carrera profesional en las carreras de simulación o carreras automovilísticas propiamente dichas. El lugar de realización es por lo general una de las salas de carreras de Racing Unleashed, en las que los espectadores pueden seguir las competiciones en directo.

1 Disposiciones generales

1.1 Implementación de la normativa

Racing Unleashed ha establecido la siguiente normativa estándar, vinculante para la organización y la ejecución de todas las competiciones y eventos públicos de Racing Unleashed AG, así como para todos los participantes. Sus encargados son responsables de la implementación de la normativa estándar. Dichos encargados serán la dirección de carrera, la comisión de carrera y otros individuos designados por Racing Unleashed AG a su exclusiva discreción.

1.2 Dirección de carrera

La dirección de carrera es responsable de la organización de las competiciones y eventos públicos mencionados anteriormente, así como de la realización de estos conforme a las disposiciones del artículo 1.3. Esto incluye de manera particular la determinación de los coches de carreras a pilotar, el calendario de carreras, los tiempos para la clasificación y las carreras y otras actividades asociadas con la organización de carreras. La dirección de carrera será también responsable del registro y análisis de las carreras, así como de la comunicación asociada con la organización de estas, por ejemplo, la publicación de los resultados de estas.

1.3 Comisión de carrera

La comisión de carrera está formada por tres miembros y tiene autoridad para establecer su propia normativa para cuestiones de procedimientos internos, siempre que esta esté subordinada a la presente normativa estándar y no contradiga la misma. La comisión de carrera supervisa el cumplimiento de la normativa estándar y cualquier otra norma y/o instrucción establecida por Racing Unleashed. Decide sobre incumplimientos de la normativa estándar, las normas o instrucciones mencionadas anteriormente, además de quejas, e impone penalizaciones cuando resulta necesario. Las decisiones de la comisión de carrera son definitivas y no pueden apelarse. La comisión de carrera actúa en respuesta a informes de la dirección de carrera de acuerdo con el artículo 3.8 o quejas realizadas en línea con los artículos 3.10 y 3.11.

1.4 Competiciones y eventos públicos de Racing Unleashed

Racing Unleashed AG determina el formato de sus competiciones y eventos públicos a su exclusiva discreción y tiene derecho a modificar el mismo en cualquier momento. Mediante su registro para participar en competiciones o eventos públicos, los participantes aceptan las disposiciones contenidas en esta normativa estándar, así como cualquier otra norma e/o instrucción establecida por Racing Unleashed AG.

1.5 Comunicación

La comunicación entre conductores, encargados y otras partes implicadas debe ser respetuosa y profesional.

1.6 Idioma

El idioma oficial de Racing Unleashed AG es el alemán. No obstante, esta normativa también se puede haber traducido a otros idiomas. En caso de discrepancias o falta de claridad, prevalecerá la versión en alemán. Aunque se emplee el género masculino, la presente normativa se aplica también al género gramatical femenino.

1.7 Código de conducta

Todos los participantes se deben comportar de manera profesional, deportiva y justa. La conducción temeraria o peligrosa, así como el incumplimiento de las instrucciones en línea con el artículo 2.3, serán penalizados de manera inmediata por los encargados. Asimismo, los participantes están obligados a actuar de manera profesional y positiva con los medios. En particular, deben abstenerse de realizar declaraciones sobre la competición, el evento público y/o Racing Unleashed AG y sus empleados que pudiesen dañar las operaciones empresariales de Racing Unleashed AG, su reputación o imagen y la de sus empleados. Los comportamientos inadecuados, así como las declaraciones y comentarios provocadores o de algún modo ofensivos podrán ser castigados por los encargados. Se incluyen, entre otras cosas, incitaciones al odio, insultos, amenazas, calumnias, obscenidades o comportamientos discriminatorios, racistas u otros tipos de comportamientos excesivos.

2 Competiciones/eventos públicos

2.1 Participación

Las competiciones y eventos públicos están abiertos a pilotos, hombres y mujeres, de todas las naciones, siempre que cumplan los requisitos legales. Todas las fechas y plazos establecidos por Racing Unleashed AG son vinculantes. El registro tardío, la no aparición o aparición tardía a un evento resultará en la descalificación o pérdida del derecho a participar en la correspondiente competición o evento público. No se permiten reclamaciones contra Racing Unleashed AG debidas a descalificaciones. Racing Unleashed AG se reserva el derecho a excluir a participantes de una competición o evento en cualquier momento debido a violaciones de la presente normativa estándar y/u otras normas o instrucciones establecidas por Racing Unleashed AG y/o el código de conducta, así como debido a otros motivos disciplinarios. Dichas decisiones serán tomadas por la comisión de carrera y no pueden apelarse. No se permiten reclamaciones contra Racing Unleashed AG. Racing Unleashed AG se reserva el derecho a exigir compensación cuando sea necesario. Mediante su registro, los participantes confirman que accederán a las salas de Racing Unleashed AG bajo su propia cuenta y riesgo. Los participantes serán también personalmente responsables de cualquier daño causado en una sala por menores que accedan a las instalaciones acompañando al participante.

2.2 Edad y estatura

La edad mínima para la participación en competiciones y eventos públicos de Racing Unleashed AG es de 13 años. Los pilotos deben medir al menos 155 cm. Racing Unleashed AG se reserva el derecho a impedir el acceso de un participante a los simuladores si el participante en cuestión no pudiera utilizar el simulador por motivos sanitarios.

2.3 Instrucciones

Las instrucciones establecidas por los encargados de Racing Unleashed AG se deben seguir en todo momento.

2.4 Comportamiento en los simuladores

Los empleados de Racing Unleashed AG ofrecerán a las participantes instrucciones sobre cómo utilizar los simuladores. Los participantes deben asegurarse de haber vaciado todos sus bolsillos (pantalón, camisa, etc.) y de haberse quitado el reloj antes de comenzar a conducir. Los objetos de valor pueden depositarse junto a los simuladores. Racing Unleashed AG rechaza cualquier responsabilidad en relación con objetos de valor. Tras el uso de los simuladores, los participantes deben asegurarse de recoger todas sus pertenencias. Los participantes se comprometen a manejar los simuladores y todo el equipamiento técnico asociado de manera correcta y cuidadosa.

2.5 Alimentos y bebidas

No se permite consumir alimentos y bebidas en los simuladores mientras se conduce.

2.6 Fotografías y grabación de vídeos

Mediante el registro en las competiciones y/o eventos públicos de Racing Unleashed AG, los participantes aceptan la realización de fotografías y grabación de vídeos de los propios participantes y sus acompañantes en relación con el evento correspondiente, así como la explotación de dichas imágenes.

2.7 Uso comercial

Los participantes y sus acompañantes aceptan que, en su rol de organizador de sus competiciones y eventos públicos, Racing Unleashed AG tiene el derecho exclusivo para explotar todas las fotografías y grabaciones audiovisuales de los participantes, espectadores y acompañantes de cualquier modo para fines comerciales. En particular, Racing Unleashed AG tendrá derecho a utilizar todo el material de audio, imágenes y vídeos para actividades de marketing, promociones y publicidad en cualquier medio y de cualquier forma.

2.8 Entrevistas

Todos los participantes se comprometen a estar disponibles para ser entrevistados a petición del organizador o de Racing Unleashed AG.

2.9 Apuestas y juego

Los participantes en competiciones y eventos públicos de Racing Unleashed AG, así como las personas relacionadas con dichos participantes no pueden participar en juegos o apuestas asociados con Racing Unleashed AG y sus eventos.

2.10 Responsabilidad

Racing Unleashed AG no acepta responsabilidad alguna por daños de cualquier tipo que pudieran afectar a los participantes o espectadores durante sus competiciones y eventos públicos, especialmente pérdidas o robos, así como daños en la ropa o cualquier objeto utilizado durante dichos eventos.

3 Organización de la carrera

3.1 Horario de la carrera/evento público

El horario exacto de la carrera o evento público se comunicará en el anuncio de la carrera o en un mensaje independiente posterior al registro de inscripción.

3.2 Configuración

Todos los simuladores de Racing Unleashed AG presentan la misma configuración básica para las competiciones individuales y otros eventos, así como una "configuración fija" idéntica. Los ajustes del volante y las configuraciones del vehículo no pueden modificarse. Cada conductor es individualmente responsable de la correcta configuración de su propio volante, en cada uno de los siguientes supuestos:

Liga Challenger: Modo 2, ABS 0, TCS 0, BIAS 5

Liga Racer: Modo 4, ABS 0, TCS 0, BIAS 5

3.3 Condiciones de pilotaje

Las condiciones de pilotaje se determinarán en el contexto del anuncio correspondiente y pueden, por tanto, variar.

3.4 Sistema de puntos

El sistema de puntos se determinará en el contexto del anuncio de carrera correspondiente y puede, por tanto, variar. Se otorgarán puntos a los primeros diez (10) pilotos de cada carrera, de acuerdo con la siguiente tabla:

Posición	Puntos
1º	25
2º	18
3º	15
4º	12
5º	10
6º	8
7º	6
8º	4
9º	2
10º	1

- 3.5 Registro de tiempos
Solo se tendrán en cuenta los tiempos por vuelta registrados como válidos por el sistema de software BiData electrónico e indicados en la clasificación por un miembro de la dirección de carrera. Los tiempos por vuelta mostrados en la pantalla no contarán automáticamente como tiempos válidos.
- 3.6 Circuitos
Los participantes deben asegurarse de permanecer en el circuito marcado. En caso de que un participante conduzca fuera de las marcas del circuito, el sistema lo detectará y el tiempo de la vuelta correspondiente se considerará no válido.
- 3.7 Conducción en el circuito
Se espera que los pilotos se comporten de manera profesional y justa en todo momento. Las carreras son supervisadas por la dirección de carrera, que informará de violaciones de las normas a la comisión de carrera. En caso de infracciones, dicha comisión tendrá autoridad para tomar cualquier medida que considere necesaria contra el participante o equipo correspondiente. Los incidentes, maniobras de conducción y acciones en particular indicados a continuación se considerarán infracciones en caso de tener lugar dentro del circuito. La dirección de carrera tendrá además derecho a informar a la comisión de carrera de cualquier maniobra de conducción, comportamiento o incidente que considere violación de la normativa estándar, otras normas o instrucciones establecidas por Racing Unleashed AG o que se consideren de manera general peligrosas o antideportivas. Los incidentes, maniobras de conducción y comportamientos siguientes serán penalizados:
Conducción antideportiva durante la clasificación o en modo vuelta rápida: Durante la clasificación y en modo vuelta rápida, todos los pilotos están obligados a permitir el adelantamiento a los vehículos con vuelta más rápida. Cualquier bloqueo o obstrucción se considerará una infracción.
Salida en falso: Si un vehículo comienza a moverse antes de la señal de inicio, se considerará una salida en falso y se impondrá una penalización.
Adelantamiento peligroso: Los conductores están obligados a iniciar sus maniobras de adelantamiento de manera segura y de un modo que no ponga en peligro al vehículo al que están adelantando. Los conductores que no miren por el espejo retrovisor y/o bloqueen a vehículos en proceso de adelantamiento, especialmente no proporcionándoles espacio suficiente o forzándoles a salirse del circuito, recibirán una penalización. Una maniobra de adelantamiento se considerará iniciada cuando la aleta delantera del vehículo que realiza el adelantamiento alcanza la aleta trasera del vehículo que está siendo adelantado. La maniobra se considerará finalizada en el momento en que la aleta trasera del vehículo que realiza el adelantamiento ha sobrepasado la aleta delantera del vehículo que está siendo adelantado.
Contacto de vehículos: Los pilotos que entren en contacto con otros vehículos debido a una falta de atención podrán ser penalizados. Esta medida resulta de aplicación a cualquier forma de embestida (tanto desde la parte trasera como desde la lateral) que de manera perceptible desvíe al vehículo de delante de su trayectoria. Si el vehículo delantero proporciona espacio suficiente y de todos modos se produce un contacto no intencionado, este se tolerará siempre que no se hayan producido otras infracciones.
Conducción agresiva: Toda conducción agresiva que provoque el contacto entre vehículos o el bloqueo injusto a uno o varios vehículos podrá ser penalizada. Los pilotos podrán defender su trayectoria siempre que su comportamiento no se considere un "bloqueo". En particular, se considerará bloqueo siempre que la trayectoria ideal se defienda dos veces consecutivas mediante cambio de carril, evitando así que el vehículo trasero realice el adelantamiento en ambos movimientos.
Bloqueo a un vehículo más rápido: El piloto delantero tiene derecho a seguir la trayectoria que considere adecuada siempre que esto no pueda considerarse "bloqueo".
Ralentización de la carrera: Los pilotos no podrán detenerse dentro o fuera del circuito durante la carrera, excepto si tienen intención de abandonar la misma. Tampoco podrán ralentizar la carrera de manera intencionada.
Mala conducta al ser doblado: Al ser doblados, los pilotos deberán mantener su velocidad de conducción del mismo modo que durante una maniobra de adelantamiento normal. Los pilotos no podrán tomar medidas especiales al ser adelantados, en particular mediante la desaceleración repentina fuera de las zonas de frenado normales o la falta de aceleración al salir de una curva, ya que dicho comportamiento es difícil de anticipar para el piloto que va detrás. Abandonar la trayectoria ideal está permitido, siempre que se realice pronto y de una manera claramente reconocible para el resto de los pilotos. El principio general para todos los participantes es que el comportamiento de cada piloto al ser doblado debe ser lo más predecible posible para el resto. Si se muestra una bandera azul a un piloto, este debe permitir a los demás pilotos doblarle a lo largo de una vuelta. Si los vehículos están a una distancia de más de cuatro coches, el piloto del vehículo más lento debe dejar que le doblen a lo largo de tres vueltas.
Salidas de pista: Los pilotos que se salgan de la pista solo podrán volver a entrar en ella de un modo que no ponga en peligro o entorpezca a otros vehículos. Esto debe hacerse en un ángulo lo más agudo posible con respecto a la pista y, siempre que sea posible, fuera de la trayectoria ideal. Los vehículos dentro de la pista tienen derecho de paso. Si la salida de pista resulta en el adelantamiento de posiciones, el piloto del vehículo que ha regresado a la pista debe dejar que le adelanten durante las tres vueltas siguientes para restablecer el orden previo.
Conducción peligrosa/antideportiva: Cualquier conducta de conducción que obstruya de forma evidente a otros vehículos de un modo antideportivo resultará penalizada.
Reordenación peligrosa tras una parada en boxes: En la calle de boxes, los vehículos en movimiento tienen prioridad sobre los vehículos que se encuentren en boxes. Los vehículos que salgan de boxes podrán utilizar la anchura total de la pista una vez sobrepasada la línea continua de salida de la calle de boxes.
Órdenes de equipo: Las órdenes de equipo son acuerdos tácticos realizados en favor o detrimento de un miembro del mismo equipo de carrera. Las órdenes de equipo no están permitidas.
- 3.8 Penalizaciones
En caso de violación de la presente normativa estándar, otras normas y/o las instrucciones de Racing Unleashed AG o si el comportamiento de un participante se considera de manera general peligroso o antideportivo, la comisión de carrera impondrá penalizaciones a su exclusiva discreción. En el caso particular de maniobras de conducción, se aplicará el principio de que la culpa de las infracciones recae total o principalmente sobre el piloto acusado.

Las siguientes penalizaciones podrán ser impuestas durante carrera:
Penalización de cinco segundos: Se añadirá al tiempo de llegada tras la carrera.
Penalización de diez segundos: Se añadirá al tiempo de llegada tras la carrera.
Penalización de Drive-Through: El piloto estará obligado a pasar por la calle de boxes una (1) vez durante las tres (3) vueltas siguientes.
Penalización por parar y arrancar: el piloto está obligado a entrar en boxes dentro de las tres (3) vueltas y detenerse junto a su equipo de boxes durante 10 segundos.
Penalización de detención: El piloto estará obligado a entrar en boxes durante las tres (3) vueltas siguientes y a detenerse en su box durante 10 segundos.

En general, queda a discreción de la dirección de la carrera decidir el alcance de cada penalización. Por lo tanto, para los puntos mencionados en la sección 3.7, se ha creado un catálogo de penalizaciones para dar una indicación de cuán altas pueden ser las penalizaciones.

Inicio en falso:
Penalización de 10 segundos
Adelantamiento peligroso:
Penalización de 5 o 10 segundos
Contacto del vehículo:
Penalización de 5 segundos hasta penalización de parar y continuar
Conducción agresiva:
Penalización de 10 segundos o hasta la descalificación
Bloquear un vehículo más rápido:
Penalización de 5 o 10 segundos
Ralentizar la carrera:
Penalización de 5 o 10 segundos
Mala conducta durante el lapreado:
Penalización de 5 o 10 segundos
Saliedo del hipódromo:
Penalización de 5 o 10 segundos
Conducción peligrosa / antideportiva:
Penalización de 10 segundos o hasta la descalificación
Reordenamiento peligroso después de una parada en boxes:
Penalización de 10 segundos o hasta la descalificación
Conducción antideportiva durante la clasificación o en el modo de vuelta rápida:
Penalización de 10 segundos hasta la descalificación

- 3.9 Banderas
Bandera azul: Se debe permitir al vehículo que va detrás el adelantamiento puesto que va una vuelta por delante.
Bandera amarilla: Peligro: ¡accidente! ¡no adelantar en ningún caso! Se debe adaptar la velocidad a las condiciones.
Bandera verde: Fin de la zona de peligro: Los pilotos pueden continuar de manera normal, los adelantamientos están permitidos de nuevo.
Bandera roja: La carrera se ha cancelado o interrumpido.
Bandera negra: El piloto ha sido descalificado de la carrera y debe ir inmediatamente a boxes o detener su vehículo de manera segura.
Bandera blanca: Indica el inicio de la última vuelta de la carrera.
Bandera de cuadros blancos y negros: Entrenamiento, clasificación o fin de la carrera.
- 3.10 Quejas
Las quejas se deben realizar verbalmente a la dirección de carrera inmediatamente después de la carrera/pilotaje. No se aceptarán quejas de partes no implicadas. Las quejas aceptadas serán verificadas y gestionadas por la comisión de carrera. En caso de queja o notificación sobre una infracción conforme al artículo 3.8 se escuchará a todas las partes implicadas.
- 3.11 Protocolo de carrera
En función de la serie de la carrera o el tipo de evento público, la dirección de carrera puede decidir realizar registros de la carrera a su exclusiva discreción. El director de la carrera debe anunciar esta decisión antes del inicio de la competición o evento correspondiente. Los registros de carrera se guardarán por carrera/pilotaje. En caso de que un participante no esté conforme con las declaraciones realizadas sobre él, tendrá derecho a remitir una queja a la dirección de carrera en un periodo de 15 minutos tras la revelación del registro de carrera. A continuación, la dirección de carrera remitirá la misma a la comisión de carrera. Una vez transcurrido este periodo, no podrán remitirse quejas.
- 4 Puntos Adicionales
- 4.1 Responsabilidad/seguro
La participación en competiciones y eventos públicos de Racing Unleashed AG y el uso asociado de los simuladores tendrá lugar por propia cuenta y riesgo del participante. Racing Unleashed AG no aceptará responsabilidad alguna en relación con esta. Racing Unleashed AG no aceptará responsabilidad alguna relacionada con objetos de valor depositados en la sala o la zona de entrada antes, durante o después de una competición o evento público. Los participantes serán responsables de los daños causados en el simulador y el equipamiento técnico asociado en caso de que el daño se deba a un manejo inadecuado.
- 4.2 Cambio de normas
Racing Unleashed AG tiene derecho a modificar esta normativa estándar en cualquier momento y a establecer normas o instrucciones adicionales. Todo cambio o nueva normativa entrará en vigor en el momento de su publicación en el sitio web de Racing Unleashed AG. Las instrucciones entrarán en vigor inmediatamente después de su notificación al destinatario y a continuación deberán documentarse por escrito sin demora.
- 4.3 Términos y condiciones generales
Además de la presente normativa estándar, el uso estará sujeto a la versión más reciente correspondiente de los Términos y condiciones generales y la normativa sobre protección de datos de Racing Unleashed AG publicados en la página de inicio. En caso de contradicciones, prevalecerá la normativa estándar o las decisiones de la comisión de carrera.

6330 Cham, Suiza, a 24 de enero de 2020

Racing Unleashed AG

Se impondrán las siguientes penalizaciones:

Fastest lap cancellation: The fastest qualifying lap of a driver will be deleted if multiple infringements are committed during the session (e.g. blocking other cars more than once)

Descalificación: Se excluirá al piloto de la carrera de manera inmediata.

Las penalizaciones de Drive-Through y detención no pueden cumplirse aprovechando una parada en boxes. En caso de hacerlo, el piloto estará obligado a repetir las mismas.